



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Curso de Mi Primera App para Apple Watch





Elige aprender en la escuela  
**líder en formación online**

# ÍNDICE

**1 |** Somos Euroinnova

**2 |** Rankings

**3 |** Alianzas y acreditaciones

**4 |** By EDUCA  
EDTECH  
Group

**5 |** Metodología  
LXP

**6 |** Razones por  
las que  
elegir  
Euroinnova

**7 |** Financiación  
y Becas

**8 |** Métodos de  
pago

**9 |** Programa  
Formativo

**10 |** Temario

**11 |** Contacto

## SOMOS EUROINNOVA

**Euroinnova International Online Education** inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiandes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminetemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de  
**19**  
años de  
experiencia

Más de  
**300k**  
estudiantes  
formados

Hasta un  
**98%**  
tasa  
empleabilidad

Hasta un  
**100%**  
de financiación

Hasta un  
**50%**  
de los estudiantes  
repite

Hasta un  
**25%**  
de estudiantes  
internacionales

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION





Desde donde quieras y como quieras,  
**Elige Euroinnova**





**QS, sello de excelencia académica**  
Euroinnova: 5 estrellas en educación online

## RANKINGS DE EUROINNOVA

---

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



## BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



### ONLINE EDUCATION



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

# METODOLOGÍA LXP

---

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



## 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



## 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



## 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



## 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



## 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



## 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.





Programas  
**PROPIOS**  
**UNIVERSITARIOS**  
**OFICIALES**



## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

### 1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

### 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

### 3. Nuestra Metodología



#### 100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



#### APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



#### EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



#### NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante



## 4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



## 5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



## 6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

## FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

**25%** Beca  
**ALUMNI**

**20%** Beca  
**DESEMPLEO**

**15%** Beca  
**EMPRENDE**

**15%** Beca  
**RECOMIENDA**

**15%** Beca  
**GRUPO**

**20%** Beca  
**FAMILIA  
NUMEROSA**

**20%** Beca  
**DIVERSIDAD  
FUNCIONAL**

**20%** Beca  
**PARA PROFESIONALES,  
SANITARIOS,  
COLEGIADOS/AS**



[Solicitar información](#)

## MÉTODOS DE PAGO

---

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Curso de Mi Primera App para Apple Watch



**DURACIÓN**  
340 horas



**MODALIDAD**  
**ONLINE**



**ACOMPANIAMIENTO**  
**PERSONALIZADO**

## Titulación

TITULACIÓN expedida por EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION, miembro de la AEEN (Asociación Española de Escuelas de Negocios) y reconocido con la excelencia académica en educación online por QS World University Rankings



**EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION**

EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

**NOMBRE DEL ALUMNO/A**

con Número de Documento XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

**Nombre de la Acción Formativa**

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación de EUROINNOVA en la convocatoria de XXX

Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXX

Con un nivel de aprovechamiento ALTO

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en  
Granada, a (día) de (mes) del (año)

La Dirección General  
NOMBRE DEL DIRECTOR ACADÉMICO

Sello

Firma del Alumno/a  
NOMBRE DEL ALUMNO



La presente formación es parte del Plan de Formación de la Universidad Europea de Madrid, que se imparte en el marco de la colaboración de la Universidad Europea de Madrid con la Universidad Europea de Madrid. La presente formación es parte del Plan de Formación de la Universidad Europea de Madrid, que se imparte en el marco de la colaboración de la Universidad Europea de Madrid con la Universidad Europea de Madrid. La presente formación es parte del Plan de Formación de la Universidad Europea de Madrid, que se imparte en el marco de la colaboración de la Universidad Europea de Madrid con la Universidad Europea de Madrid.

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



## Descripción

---

Si tiene interés en el ámbito del desarrollo de aplicaciones para iOS y desea especializarse en Apple Watch entre otros dispositivos este es su momento, con el Curso de Mi Primera App para Apple Watch podrá adquirir los conocimientos oportunos para realizar esta función con éxito, llegando a crear y publicar su primera app para Apple watchOS 2.

## Objetivos

---

- Conocer el programa de desarrolladores de Apple.
- Familiarizarse con los componentes visuales de Apple Watch.
- Configurar el paginado de Apple Watch.
- Programar aplicaciones para iPhone, iPad y Mac.
- Aprender sobre el lenguaje Objective C y algunas clases del Foundation Framework.
- Conocer las principales características del entorno de programación para dispositivos móviles con una serie de ejemplos recursos que muestran la facilidad de las herramientas de desarrollo.
- Crear Base de Datos Sqlite para poder aplicarlas tanto en aplicaciones Android como en iPhone.
- Aplicar a nuestras aplicaciones la integración con las diferentes Redes Sociales más comunes del momento.

## A quién va dirigido

---

El Curso de Mi Primera App para Apple Watch está dirigido a profesionales del sector de la programación de aplicaciones que deseen ampliar su formación, así como a personas interesadas en dedicarse profesionalmente a este entorno laboral.

## Para qué te prepara

---

Este Curso de Mi Primera App para Apple Watch le prepara para tener una visión amplia del conjunto de tecnologías que forman los dispositivos de iOS, especializándose en Apple Watch.

## Salidas laborales

---

Informática. Programación, Desarrollo de Aplicaciones.

## TEMARIO

---

### PARTE 1. MI PRIMERA APP PARA APPLE WATCH

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. VISIÓN GLOBAL DE OBJECTIVE-C

1. Definición de Objective-C
2. Instalación
3. Nuestro primer Hola Mundo
4. Incorporando el módulo WatchKit
5. El simulador de Apple Watch

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. FUNCIONES Y ALMACENAMIENTO DE DATOS

1. Funciones
2. Variables y constantes
3. Especificadores
4. El puntero
5. Operadores

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONDICIONALES

1. Bucles
2. Estructuras de control: if, switch, for, while

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (POO)

1. Conceptos principales
2. Objetos y clases
3. Herencia
4. Métodos
5. Creación del paginado en Apple Watch

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. DIFERENTES FRAMEWORKS

1. Foundation
2. NSObject
3. NSString
4. NSMutableString
5. NSArray

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. LOS ERRORES CON XCODE Y EJERCICIO PRÁCTICO

1. Debugger
2. Storyboard
3. Ejemplo: Juego de preguntas
4. Fin del curso

## PARTE 2. PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA IPHONE, IPAD Y MAC

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL ENTORNO DE DESARROLLO

1. Conociendo el entorno
2. Compilando con LLVM
  1. - Xcode
  2. - Errores en LLVM: Fix-it
3. Compilación y ejecución de programas
  1. - Creando un nuevo proyecto
  2. - Explorando Xcode
  3. - Compilando y ejecutando
  4. - Control de errores
  5. - Nuestra primera aplicación
  6. - Depurando

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE SWIFT

1. Introducción a Swift
2. Aprendiendo con la práctica
3. Variables
  1. - El punto y coma
  2. - Nomenclatura de las variables
  3. - Declarando variables en Swift
4. Tipos de datos
  1. - Variables numéricas
  2. - Cadenas de caracteres
  3. - Tipos de datos en Swift
  4. - Valores opcionales
  5. - Valores obligatorios
5. Operadores
  1. - El operador de incremento/decremento unitario
  2. - Los paréntesis
  3. - División
  4. - División entera: módulo
6. Comentarios
  1. - Hacer un comentario en Swift
  2. - ¿Por qué un comentario?
7. Funciones
  1. - La función main()
  2. - Nuestra primera función en Swift
  3. - Pasando argumentos a las funciones
  4. - Devolviendo valores
  5. - Variables protegidas
  6. - Cambiando el valor de un argumento
  7. - Mostrando en pantalla con Swift
8. Sentencias condicionales
  1. - La sentencia if/else
  2. - Operadores de comparación

- 3. - Concatenando sentencias condicionales
- 9. Estructuras de repetición
  - 1. - Introducción a las estructuras de repetición en Swift
  - 2. - Estructuras for
  - 3. - Estructuras while
- 10. Ejercicios prácticos de programación con Swift

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. CARACTERÍSTICAS AVANZADAS DEL LENGUAJE SWIFT

- 1. Tipos para colecciones de datos
  - 1. - Arrays en Swift
  - 2. - Diccionarios en Swift
- 2. Introducción a la PDOO
  - 1. - Clases y objetos
  - 2. - Creando nuestra primera clase en Swift
- 3. Búsqueda de clases y métodos en Swift
  - 1. - Buscando métodos
  - 2. - Clases y objetos en Interface Builder
  - 3. - Interoperabilidad
  - 4. - Kits
- 4. Gestión de Memoria
  - 1. - Automatic Referente Counting en Swift
- 5. Ejercicios de programación avanzada

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. ELEMENTOS GRÁFICOS BÁSICOS

- 1. Recordando el entorno
- 2. UILabel
- 3. UIButton
- 4. UITextField
- 5. Uniéndolo todo
- 6. Etiquetas personalizables con UIFont
- 7. Ejercicios sobre componentes gráficos básicos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. ELEMENTOS GRÁFICOS AVANZADOS

- 1. UITableView
- 2. Otros elementos
  - 1. - UISwitch
  - 2. - UISlider
  - 3. - UISegmentedControl
- 3. Uniéndolo todo
- 4. Ejercicios sobre componentes gráficos avanzados

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. COMPONENTES Y TAREAS AVANZADAS

- 1. Conociendo UIWebView
- 2. Mandando Emails con MFMailComposeViewController
- 3. Capturando imágenes desde la galería



4. Manejando varias pantallas o vistas con el storyboard
5. Ejercicios de componentes y tareas avanzadas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. LA BASE DE DATOS SQLITE

1. SQLite
2. Creando una base de datos SQLite para nuestra aplicación
3. Configurando el entorno
4. Añadiendo datos a nuestra aplicación
5. Listando los datos de nuestra aplicación
6. Añadiendo una vista de detalles
7. Eliminando datos de nuestra aplicación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. INTEGRACIÓN CON REDES SOCIALES

1. Trabajando con Facebook desde Swift
  1. - Características de Facebook Connect
  2. - Implementando Facebook Connect en una aplicación
2. Trabajando con Twitter desde Swift
  1. - Características de la API de Twitter
  2. - Enviando un tweet desde Swift

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTRODUCCIÓN A LA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON SWIFT

1. Cocos2D
  1. - Estructura de una aplicación con Cocos2D
  2. - Configurando el entorno para Cocos2D
  3. - Nuestra primera aplicación con Cocos2D
2. El motor de física Chipmunk2D
  1. - Estructura de una aplicación con Chipmunk2D
3. Recursos de interés para el desarrollo de videojuegos

## ¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

### Solicita información sin compromiso

**¡Matricularme ya!**

### ¡Encuéntranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,  
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 +57 601 50885563

 [formacion@euroinnova.com](mailto:formacion@euroinnova.com)

 [www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By  
**EDUCA EDTECH**  
Group